1. 中值定理



1. 最值点
2. 极值点
3. 拐点
4. 
5. 画图
6. 弧微分、角微分、曲率



另一种算法：



**渐屈线**：曲率中心构成的轨迹

**渐伸线**：渐屈线对应的原曲线

# 级数

* 几何级数